Laboratorio 00

**Nombre**: Tathiana Sandoval

**Carnet**: 1323624

**Carrera**: Ingeniería Civil

**ALGORITMO 1**

Lavarse los dientes

* Darse cuenta que se tiene que cepillar los dientes
* Tomar el cepillo y mojarlo con agua
* Echar pasta al cepillo
* Mojarlo nuevamente
* Empezar a hacer movimientos circulares y rectos sobre los dientes
* Cepillar la parte trasera de los dientes
* Limpiar la lengua
* Escupir la pasta
* Enjuagarse la boca con agua
* Revisar enfrente al espejo si los dientes quedaron limpios
* Echarle agua al cepillo para limpiarlo

**ALGORITMO 2**

Utilizar el semáforo

* Ir dentro de un vehículo
* Observar el semáforo
* Visualizar que color esta dando el semáforo
* Identificar el significado de cada color
* Si esta en verde continuar
* Si esta en amarillo empezar a disminuir velocidad
* Si esta en rojo detenerse
* Detenerse antes del paso de cebra

**ALGORITMO 3**

Cambiar una llanta de un vehículo

* Verificar que la llanta este pinchada
* Buscar cual de las llanatas es la del problema
* Saco el triquet
* Saco la cruceta
* Ubico el trique en una parte estructural del chasis
* Empiezo a subir el carro con la ayuda del trique
* Utilizar la cruceta para sacar los chuchos
* Ver cuatros chuchos tiene
* Girar la cruceta para retirarlos
* Saco la llanta del carro
* Saco la llanta de repuesto
* Verificar que la llanta de repuesto este en perfectas condiciones
* Colocar la llanta
* Empezar a colocar los chuchos
* Girar los chuchos con la mano
* Cuando ya estén colocados todos los chuchos empezamos a apretarlos con la cruceta

**ALGORITMO 4**

Dar cambio a una tienda utilizando billetes de 100, 50, 20, 10, y 5 y utilizando monedas de 1 quetzal, 50 centavos y 25 centavos . Utilizando siempre el billete/moneda mas pequeña la menor cantidad de veces.

* Recibir el dinero
* Ver la cantidad gastada
* Restar el gasto a el dinero que dio el comprador
* ver cuanto es lo que se tiene que dar de vuelto
* ver que billete es el mas grande que cabe en el vuelto que se tiene que dar
* ver si necesito utilizar monedas para llegarle a la cantidad de vuelto